

並列プログラム計算量の系統的機械証明手法の開発

白水駿, 江本健斗

近年, 処理データの巨大化やマルチコアプロセッサの普及に伴い, 正しく効率の良い並列プログラムの需要が高まっている. 一方, プログラムの正しさが定理証明支援系によって証明されるようになってきており, プログラムの効率 (計算量) についてもその系統的証明手法が逐次プログラムを対象に研究されてきた. 本研究は, 既存の逐次プログラムを対象とした証明手法を拡張し, 定理証明支援系 Coq を用いた並列プログラムの計算量の系統的証明手法を提案する. 一般に, Coq におけるプログラムの性質の証明では, 証明に関連した要素が最終的に抽出される本来の計算コードに影響を与えないよう注意深く証明を構築する面倒が伴う. 既存研究はこの問題を拡張したモナドを用いることで解決を測った. 本研究はその性質を継承しつつ, 「2 つの計算を並列に行う」というプリミティブを提供することで並列計算量の証明を本来の計算の邪魔すること無く行える環境を構築する.

1 はじめに

現在の情報化社会ではプログラムは様々な場所で利用されるようになってきている. これに伴いプログラムは正しく効率よく動作することが強く期待される. その期待に対し, プログラムの正しさが広く定理証明支援系などで機械的に証明されるようになってきた [2].

正しさだけでなく, その効率も証明できれば効率がよく正しいプログラムであることを示すことができる. 近年, プログラムの効率についてもその機械証明が注目されるようになり, 逐次プログラムの計算量を系統的に機械証明する手法がいくつか提案されてきている [3-7].

最近, マルチコアプロセッサの普及や処理対象データの巨大化により並列処理の需要が高まっている. そのため, 並列プログラムの計算量を系統的に機械証明する手法の開発が望まれている.

本研究は, 先行研究 [5] の逐次プログラムの計算量証明の手法を発展させることによって, 並列プログラ

ムの計算量を証明する手法を開発することを目的とする.

本研究では, 具体的には以下のことを行った. まず, 「2 つの計算を並列に行う」プリミティブを追加した. また, このプリミティブは, 複数プロセッサが使えば二つの計算を並列に行い, そうでないなら逐次で行うようにし, それに応じた計算量を算出できるようにした.

各節の構成について示す. 2 節では定理証明支援系の Coq についておよび, 先行研究の逐次プログラムの計算量証のためのライブラリについて, 3 節では今回対象とする並列プログラムの計算量について, 4 節では並列プログラム計算量証明のためのライブラリについて, 5 節では並列プログラムの計算量の証明について, 説明する.

2 準備

2.1 定理証明支援系 Coq

Coq [1] はフランス国立情報学自動制御研究所 (INRIA) が開発した定理証明支援システムの一つである. Coq は対話形式で, 様々な論理的命題を機械的に証明することができる. 例えば, プログラムの性質を証明することができる. リストの要素の順番を逆にする

```

1 Program Fixpoint pow2 (n:nat)
2 : {! res !: nat !< c !>!
3   pow2_result n c !} :=
4   match n with
5   | 0 =>
6     += 1;
7     <== 1
8   | S n' =>
9     a <- pow2 n';
10    b <- pow2 n';
11    += 1;
12    <== (a + b)
13 end.

```

図 2 逐次プログラムの計算量証明用 pow2 のコード

```

1 Definition pow2_result
2 (n:nat) (c:nat) :=
3   c = (2^(n+1))-1.

```

図 3 pow2 の計算量に関する命題

関数 reverse であれば、reverse を二回適用したリストは二回適用する前のリストと等しいといったものである。

Coq で書かれたプログラムは Haskell や OCaml の通常の関数型言語に証明された性質を保ったまま抽出して実行できる。

2.2 逐次プログラムの計算量証明手法

先行研究 [5] は、逐次プログラムの計算量証明ができる Coq ライブラリを提供している。例として自然数 n を受け取り、自然数 2^n を返す関数 pow2 を考える。 $n=0$ のとき 1 を返し、 $0 < n$ のとき $\text{pow2}(n-1)+\text{pow2}(n-1)$ を返すことで 2^n を計算する。

まず、通常の Coq 関数として pow2 を記述すると次のようになる。

```

1 Program Fixpoint pow2 (n:nat):(nat):=
2   match n with
3   | 0 => 1
4   | S n' => let a = pow2 n'
5             b = pow2 n'
6             in a + b
7   end.

```

このコードをベースにして計算量証明のためのライブラリ [5] の書式に直したものが図 2 のコードである。このライブラリでは、計算量に関する部分を関数の結果の型の部分に追加しつつ、計算量の算出のための仕組みが動くように計算本体の書式を少しだけ変更する。

以下、このコードを用いて先行研究の計算量証明手法について説明する。

まず、関数の結果の型である “{!res !: nat !< c !>! pow2_result n res c !}” には次のような情報が記述される。“!res !: nat !” の部分は計算の結果の変数が res で nat がその型が自然数型であることを表しており、“< c !>” はそのときの計算量が c であることを示している。最後の “pow2_result n res c !” はこれら n, res, c の満たすべき性質を表す命題である。この命題は図 3 に示されており、この命題は計算量 c が関数の入力 n に対して $2^{n+1} - 1$ であることを示している。実際には、図 2 コードを定義するためには図 3 の命題を証明する必要がある。

次に、関数本体部の書き直しについて説明する。基本的には、各部にかかる計算量を追記しつつ、計算の流れを “;” でつなげて表記する。例えば、 $n=0$ の場合は計算は “+=1” と “<== 1” が “;” で繋がれたものである (6,7 行目)。前者の “+=1;” の部分は計算量 (c) に 1 を加算することを意味する。この関数の場合は 1 である。この値は結果の 1 という値を生成するコストが 1 であるためである。“<== 1” の部分は純粋な計算結果 (res) として 1 を返すこと意味する。

同様に $n > 0$ の場合計算は、 “a <- pow2 n’”, “b <- pow2 n’”, “+=1”, “<== (a+b)” を続けて行う (9~12 行目)。ここで “a <- pow2 n’” は pow2 n’ の計算結果を a に束縛することを意味する。一般にこのライブラリにおいて “x <- Y ; Z” という記述は Y の計算を実行し計算 Y の結果を x に束縛して Z の部分を実行するといった計算をする。この時、全体の計算量は Y の計算量に Z の部分の計算量を加えたものになる。つまり、関数 pow2 の 11 行目から 14 行目の部分の計算は、a に pow2(n’) の結果を、b に pow2(n’) の結果を代入し最終的に a + b を返す。計算量は $\text{pow2}(n')(a \leftarrow \text{pow2 } n';$ の部分) の計算量

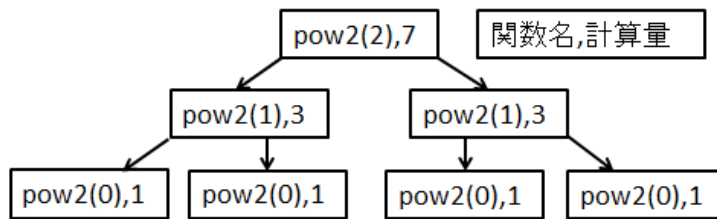


図 1 逐次の pow2(4) の計算量

```

1 Definition
2 C (A:Set) (P:A -> nat -> Prop) :
3   Set :=
4   {a : A | exists (an:nat), (P a an)}.

```

図 4 モナド C のコード

```

1 Definition
2 ret (A:Set) (P:A -> nat -> Prop)
3   (a:A) (Pa0:P a 0)
4   : C A P.

```

図 5 ret 関数のコード

に、`pow2(n')(b <- pow2 n')` の部分) の計算量を加え、さらに `1(+=1` の部分) を加えた値になる。

さらに、計算量証明に関する余計な部分を排除した Ocaml のコードが抽出できる。一般に、愚直に抽出してしまうと抽出後のコードに余計な処理が入ってしまう問題がある。

```

1 Definition
2 inc (A:Set) k (PA : A -> nat -> Prop)
3   (x:C A (fun x xn => forall xm,
4     xn + k = xm -> PA x xm))
5   : C A PA.

```

図 6 inc 関数のコード

2.3 逐次プログラムの計算量証明のためモナド構造

この節では前節で示した計算量算出等の動作が内部でどうなっているかを説明する。計算量の算出および計算結果の指定は計算結果の型を関数の型の中で操作することによって実現している。計算結果の型は図 4 のようなモナド構造を用いて表現されている。

”`C A P`” という型をもつ構造は、`A` 型の出力 `a` に対して計算量 `an` を述語 `P` で関連づけた集合である。つまり、計算結果と計算量との対応のデータ構造のようなものである。

先に示した関数の結果の型 ”`{!res !:! nat !<! c !>! pow2_result n c !}`” はこの `C` を用いた ”`C nat (fun (res:nat) (c:nat) => pow2_result n c)`” の略記である。

ここで、`P` の第一引数が純粋な結果 (`res`)、第二引数が計算量 (`c`) に対応している。その他の書式も、こ

```

1 Definition
2 bind (A:Set) (PA:A -> nat -> Prop)
3   (B:Set) (PB:B -> nat -> Prop)
4   (am:C A PA)
5   (bf:forall (a:A)
6     (pa:exists an, PA a an),
7     C B (fun b bn => forall an,
8       PA a an -> PB b (an+bn)))
9   : C B PB.

```

図 7 bind 関数のコード

の構造を操作するものである。

まず純粋な結果の指定をする ”`<== x`” の操作は、図 5 の `ret` を用いて ”`ret _ _ x _`” に対応する。 ”`_`” の引数は Coq が補完する。この `ret` は ”`Pa0`” の型の部分で純粋な結果に対して計算量は 0 を対応づけている。

次に計算量を指定する ”`+ = k ; Z`” の操作である。

は図6のincを用いて”inc k Z”に対応している。“Z”の部分は次に記述されている操作を表している。例えば、関数pow2の”+= 1; <== 1”では”<== 1”がZである。

このincは、3行目と4行目の”x”の型の部分で”Z”の計算結果の計算量に”k”を加算して”PA”の引数としている。そして、このPAをC A PAとしてモナドでまとめている。

最後に、二つの操作を繋げる”x <- Y; Z”の操作である。図7のbindを用いて”bind _ _ _ Y (fun (x : _) (am : _) => Z)”に対応している。inc同様”Z”の部分は後述の操作を表している。

”C A PA”はY部分の計算に対応している。その中のPAを用い、Yの(結果の値aとその)計算量anが、Zの(結果の値bとその)計算量bnと加算され、全体の計算量とされている(8行目)。

このように型の内部に計算量に関する操作を記述することによって、証明したコードをOCamlに抽出する際に計算に関係のない証明用の部分が省かれ計算量の性質が保たれたコードを抽出できるようになる。

3 並列プログラムの計算量

並列プログラムの計算量のライブラリを設計するために、具体的な例を使いつつ並列プログラムの計算量の考え方を整理する。

フィボナッチ数を求める関数fibについて考える。関数fibはn=0の時0を返し、n=1の時1を返し、n>1の時はfib(n-1)+fib(n-2)を返す。この関数fibは、fib(n-1)とfib(n-2)が独立な計算であるため、これらの二つの関数を並列に同時に呼び出すことができる。以降ではこのように二つの計算を並列に呼び出す(呼び出しは繰り返しても構わない)ことを考える。このような並列呼び出しを”a & b <-- X # Y;Z”の書式で考える。この書式は計算Xと計算Yを並列に呼び出しそれぞれの結果をaとbで束縛し、Zの計算を行うものである。この書式でfibを記述したものが次のコードである。

```
1 Program Fixpoint fib (n:nat)
2 : {! res !: nat !<! c !>! !;! pn !; !
3   fib_result n res pn c !} :=
4   match n with
```

```
5 | 0 =>
6   += 1;
7   <== 0
8 | S n' =>
9   match n' with
10  | 0 =>
11    += 1;
12    <== 1
13  | S n'' =>
14    a & b <-- (fib n'') # (fib n');
15    += 1;
16    <== (a + b)
17  end
18 end.
```

まず、無限にプロセッサがある場合の計算量を考える。並列呼び出し毎に計算をあたらしいプロセッサに割り振るので図8のような実行の様子になる。fib(n)の計算ではfib(n-1)とfib(n-2)が並列に実行できるので、fib(n)を実行しているプロセッサは引き続きfib(n-1)を実行し、同時に、空いているプロセッサでfib(n-2)の計算の実行を依頼する。この時の計算量は、実行開始して最後のプロセッサが終了するまでの計算時間となる。例えば、図8では各関数の計算量が等しいとき、プロセッサ1のfib(1)が終了するまでの計算時間である。

並列度無限の時の計算量は、並列呼び出した2つの部分関数の計算量の最大値を取り、呼び出し元の関数の計算量を追加することによって求まる。具体的には、図8のfib(4)に注目するとfib(3)の計算量3とfib(2)の計算量2の最大値3にfib(4)自体の計算量1を加えた4がfib(4)全体の計算量になる。

以上は並列度を無限とした議論であったが、現実ではプロセッサに限りがあるため並列度を有限であると考えなければならない。プロセッサが有限だった場合、計算へのプロセッサの割り当て方は多くのものが考えられるが、本研究では簡単のため、単純にプロセッサ集合を分割していく方法を考えることにする。図9は並列度を2としたときのfib(4)である。並列度が2なので、プロセッサ1でfib(4)がfib(3)実行しつつ、fib(2)プロセッサ2に並列に実行することができる。しかし、これ以降は並列に呼び出すことができず、それぞれが逐次的に実行を行う。このように空きプロセッサ数によって動作を分ける必要がある。

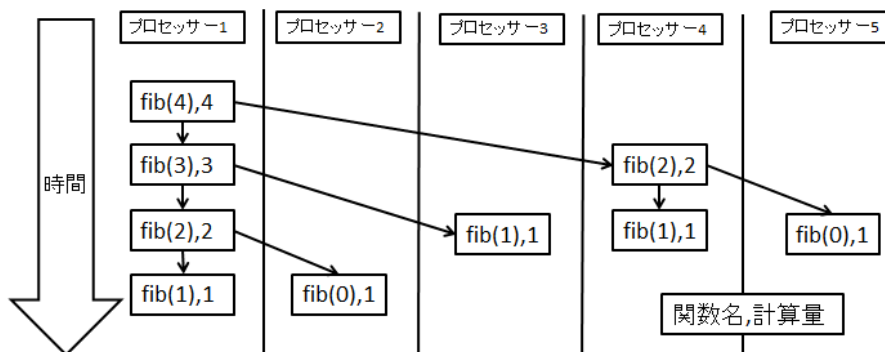


図 8 並列度無限の fib(4) の計算量 並列度無限大の環境で実行. 2 つの再帰のうち一つを新たなプロセッサで実行を依頼する.

```

1 Program Fixpoint pow2_par (n:nat)
2 : {! res !: nat !<! c !>! !; !lbp !; !
3   pow2_par_result n lbp c !} :=
4   match n with
5   | 0 =>
6     += 1;
7     <== 1
8   | S n' =>
9     a & b <--
10    pow2_par n' # pow2_par n' ;
11    += 1; <== (a + b)
12 end.

```

図 10 並列プログラムの計算量証明用 pow2_par のコード

```

1 Fixpoint pow2_par_time
2 (n:nat) (lbp:nat) :=
3   match n with
4   | 0 =>
5     1
6   | S _ =>
7     if n <? lbp then n + 1
8     else (((2 ^ (n+1)-lbp)) - 1) + lbp
9   end.
10
11 Definition pow_par_result
12 (n:nat) (lbp:nat) (c:nat) :=
13   c = pow2_par_time n lbp.

```

図 11 pow2_par_result と pow2_g_time のコード

この際の計算量は次のようになる。並列度に余裕(空きプロセッサ)があれば並列呼び出しとし計算量は二つの計算の大きい方とする。並列度に余裕(空きプロセッサ)がなければ逐次呼び出しとして、計算量は二つの関数の計算量の合計とする。

以降、簡単のため、並列度は 2 のべき乗であると考え、並列呼び出しをした際は、その二関数にプロセッサ数を半分ずつ割り当てるとする。例えば、プロセッサ数 8 で並列呼び出しをしたら場合、二つの関数はプロセッサ数 4 となる。

なお、プロセッサの再利用も考えられるが、それらは今後の課題とする。

4 並列計算量証明のためのライブラリ

2 節で述べた先行研究のライブラリ [1] を 3 節で述べた並列計算量の考えに基づき、並列プログラムの計算量を扱うように拡張した。本ライブラリでは並列度 p は 2 のべき乗であるとする。そして、ライブラリ内部でその 2 の対数 lbp を主に扱う。つまり、並列度を p と lbp の関係は次の式となる。

$$p = 2^{lbp}$$

並列プログラムの計算量の証明のために加えた拡張は以下のとおりである。

- 並列度を表す変数 lbp のモナド C への追加。
- 並列呼び出しを指定する書式の追加。
- 並列度に応じた計算量算出の追加。

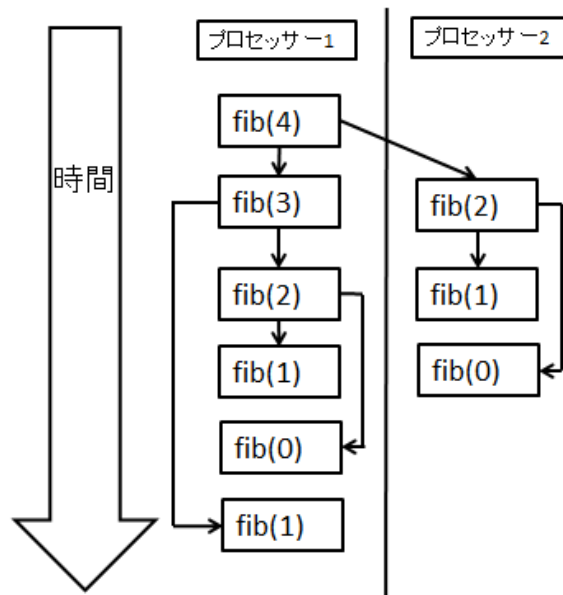


図 9 並列度 2 の fib(4) の計算量 fib(3), fib(2) 以降はプロセッサに空きがないので逐次的に動く。

関数 pow2 の並列版 pow2_par を図 10 に示す。pow2 の "a <- pow2 n';" と "b <- pow2 n';" の部分は並列に呼び出すことができるため、それらを新たな書式 a & b <- pow2_par n' # pow2_par n' ; で並列実行するように記述している。

関数 pow2_par の計算量 c は、lbp 回までの並列呼び出しではプロセッサ数に余裕があるがそれ以降は逐次で動くため、入力 n と lbp を用いて次の式で表すことができる。

$$c = \begin{cases} 1 & (n = 0) \\ n + 1 & (0 < n \wedge n < lbp) \\ 2^{n+1-lbp} - 1 + lbp & (\text{otherwise}) \end{cases}$$

この計算量の性質を Coq で書いたものが図 11 の pow2_par_resurtl と pow2_par_time である。この pow2_par_result が関数 pow2_par に対して成り立つことを証明することによって計算量の証明となる。

以降で拡張の内容を詳しく説明する。

4.1 モナド C への並列度に関する情報の追加

並列呼び出しの際、並列度によって算出する計算量を変化させるために利用できる並列度に関する情報

```

1 Definition
2 C
3 (A:Set) (P:A -> nat -> nat -> Prop)
4 Set :=
5 {a : A | forall (lbp:nat),
6   exists (an:nat), (P a lbp an)}.

```

図 12 並列拡張後の C のコード

```

1 Definition inc
2 (A:Set)
3 k
4 (PA : A -> nat -> nat -> Prop)
5 (x:C A (fun x lbp xn =>
6   forall xm, xn + k = xm ->
7   PA x lbp xm))
8 : C A PA.

```

図 13 並列拡張後の inc のコード

を変数として保持する必要がある。そのため、lbp を C に追加した。

図 12 は拡張を加え lbp を追加したモナド C である。このように、入力と計算量の関係を表す述語 P の引数に lbp を追加した。ただし、lbp は forall で限

```

1 Definition ret
2   (A:Set)
3   (P:A -> nat -> nat -> Prop)
4   (a:A)
5   (Pa0: forall lbp, P a lbp 0)
6   : C A P.

```

図 14 並列拡張後の ret のコード

定する。これにより、並列度の具体値を限定せずに各操作を定義することができる。また、図 11 の関数 `pow2_par_result` のように、計算量の性質の中に `lbp` を加えることができる。

`inc` 関数および、`ret` 関数にも `lbp` の追加に対応した拡張を加えた。まず、図 13 が拡張後の `inc` 関数のソースコードである。逐次の手法との違いは、4 行目 `PA` の型の部分と 5 行目からの `a` の型の部分に `lbp` を追加している。実行前と実行後の `lbp` の値に変化はなく動作は逐次の手法と変わらない。次に、図 14 が拡張後の `ret` 関数のソースコードである。逐次の手法との違いは、3 行目 `P` の型の部分と 4 行目からの `Pa0` の型の部分に `lbp` を追加している。実行前と実行後の `lbp` の値に変化はなく動作は逐次の手法と変わらない。

4.2 並列呼び出し操作の追加

並列呼び出しを行うために `bind` 操作を拡張した `parbind` を追加した。ユーザープログラム上の書式は "`a & b <-< X # Y ; Z`" とする。これは計算 `X` と計算 `Y` を並列呼び出しを行い、それぞれの結果を `a, b` に入れ、`Z` の計算を行うというものである。

図 15 は `parbind` 関数のソースコードである。 `bind` と違い、並列に動かす可能性のある `X` と `Y` とそれに続く `Z` の三つの計算を繋ぐことになる。6 行目からの `zf` の内部で計算 `X` と計算の結果から `Z` の計算を行い、計算量の指定や結果の指定をしている。計算 `X` の計算量が `xn`、並列度の対数 `lbp` が `lbp`、計算 `Y` の計算量が `yn`、並列度の対数 `lbp` が `lbp`、計算 `Z` の計算量が `zn`、並列度の対数 `lbp` が `lbp` である。

9 行目と 10 行目は `lbp` が 0、つまり使えるプロセッサが一つの時の動作を示している。この時は逐次呼び

出しと同等の動作をする。 `lbp` と `lbp` が 0 で計算量は `xn` と `yn` と `zn` の合計である。

11 行目と 12 行目は `lbp` が 0 より大きいとき、つまり並列度に余裕があるときである。この時は並列呼び出しをする。 `lbp` と `lbp` は `lbp` より 1 少ない値である。これは、 `lbp` が並列度の 2 の対数であるため、 `X` と `Y` の計算に全体で使えるプロセッサ集合の半分ずつ割り当てることに対応する。計算量は `xn` と `yn` の最大値に `zn` を加えた値になる。つまり、より計算に時間がかかった方が全体の計算時間を支配することに対応する。

5 計算量の証明と抽出

計算量の証明の例として `pow2_par` の計算量の証明を説明する。付録 A に証明全体を示した。 `pow2_par` の計算量の証明は関数 `pow2_par` が図 11 の `pow2_par_result` を満たすこと証明する。 `Coq` が `obligation` として証明を要求してくるのは以下の 2 点である。

- `n=0` の時に `pow2_par_result` が成り立つ。
- それ以外の時に `pow2_par_result` が成り立つ。

二つ目について詳しく説明する。 `pow2_par(S m)` が `pow2_par(m)` を二つ呼び出す場合、二つの `pow2_par(m)` が `pow2_par_result` を満たし、 `pow2_par(S m)` と二つの `pow2_par(m)` の計算量と並列度の関係が成り立つ前提で `pow2_par_result` が成り立つことを証明することになる。また、並列呼び出しは `lbp` が 0 である場合とそうでない場合で分岐するため、 `lbp` が 0 である場合と、そうでない場合両方を示す。この証明によって、関数 `pow2_par` が計算量が満たすべき `pow2_par_result` を満たすこと証明できる。

最後に、先行研究同様、証明したコードを計算量に影響を及ぼさずにソースコードを抽出することができた。図 16 は `pow2_par` の抽出後のソースコードである。このコードの `par` は並列計算を行うためのプリミティブであり、抽出後の言語で実装されているとする。その操作は、上で述べたように並列度に余裕があるならば二つの計算を並列実行し、並列度を二つのプロセッサに半分ずつに分ける、並列度に余裕がな

```

1 Definition parbind
2 (X:Set) (PX:X -> nat -> nat -> Prop)
3 (Y:Set) (PY:Y -> nat -> nat -> Prop)
4 (Z:Set) (PZ:Z -> nat -> nat -> Prop)
5 (xm:C X PX) (ym:C Y PY)
6 (zf:forall (x:X) (px:forall lbx, exists xn, PX x lbx xn)
7 (y:Y) (py:forall lby, exists yn, PY y lby yn),
8 C Z ((fun z lbz zn =>
9 (lbz = 0 ->(forall lbx lby xn yn, (lbx = 0 /\ lby = 0) ->
10 PX x 0 xn /\ PY y 0 yn -> PZ z 0 ((xn+yn)+zn)))/\
11 (0 < lbz ->(forall lbx lby xn yn, (lbx + 1 = lbz /\ lby + 1 = lbz) ->
12 PX x lbx xn /\ PY y lby yn -> PZ z lbz ((max xn yn)+zn))))))
13 : C Z PZ.

```

図 15 parbind 関数のコード

```

1 let rec pow2_par n =
2 (fun f0 fS n -> if (eq_big_int n zero_big_int)
3 then f0 () else fS (pred_big_int n))
4 (fun _ -> succ_big_int
5 zero_big_int)
6 (fun n' ->
7 let a,b = par (pow2_par n') (pow2_par n') in add a b)
8 n

```

図 16 pow2_par の抽出後のコード

ければ二つの計算を逐次実行するものである。

6 まとめ

本研究では逐次プログラムの計算量証明の手法をベースに並列プログラムの計算量の証明手法を開発した。新たに、並列度によって計算量を分岐させるため、並列度の要素を加え、また、並列呼び出しのための書式を追加して、並列度に応じた計算量を算出できるように拡張した。この拡張によって並列プログラムの計算量を算出し、計算量の性質を証明できるようになった。

今後の課題として以下を考えている。今回の拡張はプロセッサの再利用を考慮しない。実用上は、ふたつに分岐した計算の一方が早期に終了した場合、そちらに割り当てていたプロセッサを他方に追加して割り当てることで高速化が望めるかもしれない。そのようなプロセッサの再利用ができる計算量の算出への対応が今後の課題である。また、証明の際に頻出する部分が存在する。この部分は複数のタクティクが必要

がなため、それを一つにまとめることによって、証明を簡単にすることができる。今回 pow2_par の証明を行ったが、並列度が無限大である場合にマージソートの証明を行っている。マージソート関数も本研究のライブラリで証明が可能であると想定できる。しかし、pow2_par で証明した図 11 のような計算量が満たす性質が何であるかが考えづらい問題点がある。また、マージソート関数は、並列呼び出しする関数が他の関数であり、計算量が入力サイズ、並列度によって定まらないため可変である。このような場合オーダーを求める必要がある。先行研究ではオーダーの証明対応しているが、この点の並列拡張ができていないのでこの点も今後の課題である。

謝辞 本研究は JSPS 科研費 JP15K15974 の助成を受けたものです。

参考文献

- [1] Bertot, Y. and Castéran, P.: *Interactive Theorem Proving and Program Development - Coq'Art:*

The Calculus of Inductive Constructions, Texts in Theoretical Computer Science. An EATCS Series, Springer, 2004.

- [2] Emoto, K., Loulergue, F., and Tesson, J.: A Verified Generate-Test-Aggregate Coq Library for Parallel Programs Extraction, *Interactive Theorem Proving - 5th International Conference, ITP 2014, Held as Part of the Vienna Summer of Logic, VSL 2014, Vienna, Austria, July 14-17, 2014. Proceedings*, 2014, pp. 258–274.
- [3] Gesbert, L., Hu, Z., Loulergue, F., Matsuzaki, K., and Tesson, J.: Systematic Development of Correct Bulk Synchronous Parallel Programs, *International Conference on Parallel and Distributed Computing, Applications and Technologies (PDCAT)*, IEEE, 2010, pp. 334–340.
- [4] Loulergue, F., Bousdira, W., and Tesson, J.: Calculating Parallel Programs in Coq Using List Homomorphisms, *International Journal of Parallel Programming*, Vol. 45, No. 2(2017), pp. 300–319.
- [5] McCarthy, J. A., Fetscher, B., New, M. S., Feltey, D., and Findler, R. B.: A Coq Library for In-

ternal Verification of Running-Times, *Functional and Logic Programming - 13th International Symposium, FLOPS 2016, Kochi, Japan, March 4-6, 2016, Proceedings*, 2016, pp. 144–162.

- [6] Mu, S.-C., Ko, H.-S., and Jansson, P.: Algebra of Programming Using Dependent Types, *Mathematics of Program Construction*, Audebaud, P. and Paulin-Mohring, C.(eds.), LNCS, Vol. 5133, Springer Berlin / Heidelberg, 2008, pp. 268–283.
- [7] Tesson, J., Hashimoto, H., Hu, Z., Loulergue, F., and Takeichi, M.: Program Calculation in Coq, *Thirteenth International Conference on Algebraic Methodology And Software Technology (AMAST2010)*, LNCS 6486, Springer, 2010, pp. 163–179.

A pow2par の計算量の証明

図 17 は pow2.par の証明のソースコードである。また、図 18 は pow2.par の証明に用いた補題のソースコードである。

```

1 Fixpoint pow2_par_time (n:nat) (lbp:nat) :=
2   match n with
3   | 0 => 1
4   | S _ => if n <? lbp then n + 1 else (((2 ^ ( (n+1)-lbp)) - 1) + lbp)
5   end.
6
7 Definition pow2_par_result (n:nat) (lbp:nat) (c:nat) := c = pow2_par_time n lbp.
8
9 Program Fixpoint pow2_par (n:nat) :
10  {! res !! nat !<! c !>! !; ! lbp !; ! pow2_par_result n lbp c !} :=
11  match n with
12  | 0 => += 1; <== 1
13  | S n' => a & b <-- pow2_par n' # pow2_par n' ; += 1; <== (a + b)
14  end.
15 Next Obligation.
16 Proof.
17   unfold pow2_par_result, pow2_par_time; reflexivity.
18 Qed.
19 Next Obligation.
20 Proof.
21   intros; unfold pow2_par_result; intros; remember n' as m.
22   induction lbp as [ |lbp].
23   - split.
24     -- intros; destruct H1; rewrite H1,H2, (pow2_par_time_s m 0); reflexivity.
25     -- intros; apply False_ind, (lt_n_0 0 H).
26   - split.
27     -- intros; discriminate.
28     -- intros; destruct H1; subst.
29     destruct H0; rewrite Nat.add_1_r in H0,H1.
30     apply (eq_add_S lbp) in H0; apply (eq_add_S lbp) in H1; subst.
31     rewrite (Max.max_idempotent).
32     induction n' as [ | m].
33     --- inversion H.
34       ---- simpl; omega.
35       ---- unfold pow2_par_time, "<?".
36         rewrite (leb_correct 2 (S lbp) ); omega.
37     --- unfold pow2_par_time, "<?".
38       case_eq (S (S m) <=? lbp).
39         ---- intros; apply (leb_complete (S (S m)) lbp) in H0.
40           rewrite (leb_correct (S (S(S m))) (S lbp) ); try omega.
41         ---- intros; apply (leb_iff_conv lbp (S(S m)) ) in H0.
42           rewrite (leb_correct_conv (S lbp) (S (S (S m))) ); try omega.
43           rewrite(Nat.add_1_r (S (S m))),(Nat.sub_succ ((S (S m))) (lbp)).
44           rewrite (Nat.add_1_r (S m)); omega.
45 Qed.

```

図 17 pow2_par 計算量証明コード

```

1 Lemma move1: forall x y: nat, 0 < x -> 0 < y -> x - 1 + (y - 1) + 1 = x + y - 1.
2 Proof.
3   intros x y Hx Hy.
4   rewrite (Nat.sub_1_r y).
5   rewrite (Nat.sub_1_r x).
6   specialize (S_pred x 0 Hx); intro Hx2.
7   rewrite Hx2 at 2.
8   rewrite plus_Sn_m.
9   assert (1 <= pred x + y) as H1xy.
10  { rewrite <- (Nat.succ_pred_pos y Hy).
11    rewrite <- plus_n_Sm.
12    apply le_n_S.
13    apply le_0_n. }
14  rewrite <- (minus_Sn_m); [auto | auto].
15  rewrite <- (Nat.add_1_r (pred x + y - 1)).
16  rewrite (Nat.sub_1_r).
17  assert (y <> 0) as Hy0.
18  { rewrite Nat.neq_0_lt_0.
19    apply Hy. }
20  rewrite <- Nat.add_pred_r; [reflexivity | auto].
21 Qed.
22 Lemma le_0_pow2: forall x: nat, 0 < 2 ^ x.
23 Proof.
24   induction x as [ | x].
25   - unfold pow.
26     apply lt_0_Sn.
27   - unfold pow.
28     fold pow.
29     apply Nat.mul_pos_pos; auto.
30 Qed.
31
32 Lemma pow2_par_time_s :
33   forall n lbp : nat, lbp = 0
34   -> pow2_par_time n lbp + pow2_par_time n lbp + 1 = pow2_par_time (S n) lbp.
35 Proof.
36   intros; induction n.
37   - subst; unfold pow2_par_time, "<?".
38     rewrite (leb_correct_conv 0 2 ); simpl; auto.
39   - unfold pow2_par_time; unfold "<?".
40     rewrite (leb_correct_conv lbp ( S(S n)) ).
41     rewrite (leb_correct_conv lbp (S (S (S n))))).
42     subst; simpl.
43     rewrite (Nat.add_0_r (2 ^ (n+1))).
44     rewrite (Nat.add_0_r (2 ^ (n+1) + 2 ^ (n+1) - 1)).
45     rewrite (Nat.add_0_r (2 ^ (n+1) + 2 ^ (n+1))).
46     rewrite (Nat.add_0_r (2 ^ (n+1) + 2 ^ (n+1) + (2 ^ (n+1) + 2 ^ (n+1)) - 1)).
47     rewrite (move1 (2 ^ (n+1) + 2 ^ (n+1))(2 ^ (n+1) + 2 ^ (n+1))).
48     reflexivity.
49     apply (Nat.add_pos_1 ( 2 ^ (n+1)) ( 2 ^ (n+1)) ), (le_0_pow2 (n+1)).
50     apply (Nat.add_pos_1 ( 2 ^ (n+1)) ( 2 ^ (n+1)) ), (le_0_pow2 (n+1)).
51     subst; apply (Nat.lt_0_succ (S (S n))).
52     subst; apply (Nat.lt_0_succ (S n)).
53 Qed.

```

図 18 pow2_par 計算量証明の補題のコード